

HELLO CYCLING は

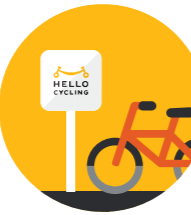
会員登録から自転車の予約・決済までアプリで簡単！

自転車を借りる



アプリで自転車を
かんたん予約

自転車を返す



HELLO CYCLINGの
ロゴがあるステーションなら
どこでも返せる

ICカード登録で



ICカード登録で
かんたん貸出し

まずはアプリを
ダウンロード



ハローサイクリング

<https://www.hellocycling.jp/>



よくある質問

Q1. どのようなサービスですか？

A1. 「HELLO CYCLING」は全国で利用できるシェアサイクリングサービスです。アプリから簡単にお近くの自転車を検索、予約できます。返却は「HELLO CYCLING」のステーションであればどこでも可能です。

Q2. 料金はいくらになりますか？

A2. 「HELLO CYCLING」は全国で利用できるシェアサイクリングサービスです。アプリから簡単にお近くの自転車を検索、予約できます。返却は「HELLO CYCLING」のステーションであればどこでも可能です。

Q3. 自転車にはどのような種類がありますか？

A3. 「HELLO CYCLING」には、電動アシスト自転車、スポーツタイプの電動アシスト自転車(e-Bike「KUROAD(クロード)」)があります。

Q4. どこでも利用できますか？

A4. 観光や通勤、通学、お買い物等、目的にあわせてご利用いただけます。返却の際は目的地近くの専用ステーションをお願いいたします。



電動アシスト
付き自転車で
楽々快適！

全国
5,900カ所
どこでも借りれて
どこでも返せる

遊休スペースで簡単収益

HELLO CYCLING シェアサイクル 用地募集

¥0

費用負担
なし



工事不要

UP↑

不動産
付加価値UP

HELLO CYCLINGはOpenStreet株式会社提供のシェアサイクルサービスです。
HELLO CYCLINGについて詳しくは中面をご覧ください。

遊休スペースで簡単収益

¥0 費用負担なし

工事不要

UP↑ 不動産付加価値UP

メリット

1

遊休スペースを容易に収益化できる

3 ラック以上のスペースがあればシェアサイクルの設置が可能です。また、初期費用・運用費用がかからず設置工事が可能で、設置・撤去も工事を伴わないためオーナー様への負担をかけずに収益化が図れます。

設置例



初期 / 運用費用 0円 × 工事なし × 遊休スペース = 参考用地収入 42,000円/年

※7ラック設置、使用料1台あたり500円の場合

※OpenStreet 株式会社で現地を調査させて頂き、設置台数、提案使用料をご報告いたします。調査の結果、設置をお断りする場合がございますので予めご了承ください。(歩行者の動線が確保できない、設置スペース付近にマンホール、非常口、排水溝があるなど)

メリット

2

付加価値の創出

シェアサイクルを導入することで不動産の新たな付加価値の創出が図れます。



移動手段

駅から遠い物件でも OK !
居住者への移動手段の提供が可能です。

放置自転車対策

購入せずに電動アシスト自転車が利用できる!
居住者の放置自転車対策にもつながります。

安心してご導入ください!

HELLO CYCLING のしっかりとした運営体制

- 1 コールセンター
シェアサイクルについての利用方法や料金体系のご案内、トラブル対応などは、現地看板に記載のコールセンターで対応します。
- 2 保険加入済
万が一の場合にも保険に加入しているため余計なご心配をおかけすることはありません。
- 3 台数制限あり
ラック数以上の自転車返却は不可のため、景観を乱すことはありません。

ご利用者様の声 User's voice

マンション居住者にとっては、シェアサイクルが近くにある事が付加価値になっているようで想定していたよりも利用が活発で驚いています。

飲料自動販売機のように、補充する時の様な音がする訳ではなく、また、用地の提供のみですので、費用負担はないうえに稼働が低い場合でも電気を使用しないため電気代倒れとなるリスクがなく安心して導入しています。

運用は全てお任せで OK !



お問い合わせ先 Contact

株式会社アレップス (受付時間 9:00 ~ 18:00) ※水曜日を除く

東京支店 tel:03-3863-8489 | 多摩支店 tel:042-521-1701 | 神奈川支店 tel:044-222-1561
埼玉支店 tel:048-864-1757 | 千葉支店 tel:047-312-1111 | 名古屋支店 tel:052-589-4600